



## REGOLAMENTO INTERNO N.A.O.S.

1. E' fatto obbligo rispettare le qualità etiche e morali che caratterizzano ogni società sportiva che si rispetti.
2. E' essenziale partecipare a tutte le sessioni domenicali di addestramento e/o di gioco, nonché ai briefing pre/post gara, per migliorare le proprie capacità tecniche, tattiche ed atletiche, oltre che per migliorare il proprio inserimento nel gruppo. E' altresì importante la massima partecipazione di tutti gli associati in occasione degli incontri con altre associazioni.
3. Per un miglior coordinamento da parte della Direzione delle giocate domenicali o della preparazione di un Team per la partecipazione a gare e tornei, si consiglia di avvisare con sufficiente anticipo (almeno 3 gg. prima) la stessa Direzione, della propria disponibilità (e presenza) o eventuale rinuncia (e assenza), agli appuntamenti in calendario. Per dare conferma si potranno utilizzare: messaggeria sito internet N.A.O.S.; e-mail Direzione; telefonate o sms ad almeno un dirigente.
4. Per maggior decoro è **fatto obbligo indossare**, specie durante gli incontri con altre associazioni, **la stessa tenuta di combattimento** (vedi mimetica di squadra con applicata patch di squadra, rigorosamente identica per tutti ed applicata sulla spalla del braccio sinistro). La scelta del tipo di ASG, dei Vest combat, della buffetteria, degli accessori vari, è dettata dal gusto dei singoli operatori e dalla predisposizione economica di ciascuno.
5. All'inizio di ogni attività sportiva si deciderà il tipo di attività che si svolgerà per quella giornata (addestramento o gioco); il tipo di gioco o addestramento; la delimitazione del campo di gioco o modalità di addestramento; le eventuali zone di "attesa colpiti" o zone di "non gioco"; il tempo, etc. Ogni operatore si impegnerà ad eseguire e/o ad accettare di buon grado ogni direttiva e/o consiglio da parte dei responsabili del club (capi squadra, dirigenti, preparatore tattico).
6. Il singolo operatore potrà usufruire di una o più ASG senza limitazione di caricatori o BB; l'importante che l'ASG sia a norma di legge (sotto il Joule di potenza).
7. Tutti i partecipanti hanno l'obbligo di indossare gli occhiali protettivi e/o maschera integrale di sicurezza, **sempre e comunque**: sia durante lo svolgimento del gioco, sia durante i momenti di pausa.
8. Non è consentito mostrare in pubblico la propria ASG, ossia al di fuori della zona di gioco. Durante il trasporto le ASG vanno custodite o all'interno delle loro confezioni, o all'interno di custodie per fucili.
9. E' fatto **assoluto divieto** puntare la propria ASG e sparare contro persone, al di fuori della zona di gioco e/o durante le pause d'attesa. E' fatto altresì divieto puntare la

propria ASG e sparare contro animali incontrati sul campo di gioco o al di fuori di esso. E' **severamente vietato** sparare a gioco fermo.

10. E' fondamentale l'**ONESTA'** del giocatore nel dichiararsi colpito. L'eventuale disonestà sarà oggetto di richiamo e/o provvedimenti da parte del Consiglio Direttivo che potrà deciderne la "sospensione" se non addirittura l'allontanamento definitivo dal club.
11. Un operatore si deve ritenere colpito/eliminato, quando viene colpito **anche da un solo pallino (BB)**. E' da considerare parte integrante dell'operatore: l'ASG (fucile), l'abbigliamento (mimetica, cappello, anfibi), l'equipaggiamento (vest combat e buffetteria).
12. L'operatore colpito deve gridare immediatamente: "Preso!; Fatto!; Colpito!" alzando un braccio per segnalare la propria eliminazione. Il giocatore colpito dovrà dirigersi verso la zona di attesa colpiti. Il giocatore colpito rientrerà in gioco solo dopo pochi minuti di attesa, quindi si raccomanda buon senso.
13. Se ci si trova a distanza ravvicinata con un avversario, si consiglia di non sparare ad altezza viso, ma di abbassare il tiro o sul busto oppure sugli arti inferiori, con ASG in modalità colpo singolo o raffica breve.
14. I giocatori colpiti non devono rilevare la posizione dell'avversario ai propri compagni in gioco, e/o dare altre informazioni che possano danneggiare l'avversario.
15. Alla fine di ogni azione di gioco è consigliabile discutere (in maniera civile) del proprio operato e/o dei propri eventuali errori, avendo come fine ultimo la crescita e il miglioramento del gioco individuale e di squadra.
16. Si ha il diritto di reclamare sull'**ONESTA'** di un altro giocatore, solo quando da distanza ravvicinata si vede senza ombra di dubbio, che è stato colpito da un BB. In altri casi si consiglia far terminare l'azione di gioco e riferire al capo squadra della "disonestà" dell'avversario. E' consigliabile comunque avere del buon senso, per non incentivare inutili e controproducenti battibecchi.
17. Ogni associato è tenuto a versare un contributo mensile di **2,00 Euro**, che andranno in fondo cassa dell'associazione. Il contributo è da versarsi nel caso un giocatore partecipi anche ad un solo game mensile. Viceversa in caso di assenza durante la durata di un mese, egli non dovrà versare nulla.
18. L'utilizzo di ASG di squadra con relativi BB messi a disposizione dal club a personale **non ancora iscritto** all'associazione, comporterà la spesa di **10,00 Euro** da parte dell'utilizzatore.
19. Al contrario, ogni giocatore regolarmente iscritto potrà usufruire gratuitamente del fucile e/o delle batterie di squadra, solo se il proprio fucile o la propria batteria non dovessero funzionare.
20. L'utilizzatore del materiale di squadra (ASG, GPS, Visori notturni, etc.) ha la responsabilità di gestire il su detto materiale con estrema cura. Eventuali danni causati volontariamente o involontariamente, saranno oggetto di riparazione dello stesso con spese a proprio carico.
21. Tutti i soci sono tenuti a prendere visione del regolamento e statuto, ed accettare e sottoscrivere tutte le regole dettate dal club.

LA DIREZIONE DEL N.A.O.S.

**Nucleo Acquisizione Obiettivi Strategici**  
**Via Cantore Caniglia, 7 – 72021 Francavilla Fontana (Br)**  
[www.naosclub.it](http://www.naosclub.it) – [info@naosclub.it](mailto:info@naosclub.it)